

#46: Halloween-Design + 2. Sammelaktion // Hallo, ihr Lieben!

Wir haben nun ein Halloween-Design, das den kreativen Namen Hallowe'en trägt. Auch wenn der Spooktober erst in zwei Wochen ist, wird das Design nun bis zum 01.11. das Hauptdesign sein. Danach kommt wieder das alte Standarddesign, für welches natürlich nach wie vor die Wechselbanner gemacht werden. Das Design gibt es wieder in einer dunklen und hellen Version, wobei die dunkle dieses Mal die Hauptversion ist. Wenn euch das Design nicht gefällt, findet ihr die alten wie immer im Skin Changer. Sollten euch Fehler auffallen, könnt ihr euch wie immer im Support melden

Zusätzlich gibt es eine neue Sammelaktion. Dieses Mal geht es jedoch nicht um Schülercharaktere, sondern um den Todesser-Nachwuchs (18 bis 21 Jahre), Ordensmitglieder ab 50 Jahre und Muggel.

Bei der Planung für den aktuellen Plot wurde uns nämlich bewusst, dass das Alter beider Gruppierungen sehr ungleich verteilt ist. Auch wenn wir innerhalb des Teams die Meinung vertreten, dass das Alter nur selten etwas über das Können der Beteiligten aussagt, fänden wir es dennoch schön, wenn die Statistik ein bisschen besser verteilt ist und besonders der Ordensnachwuchs auch gleichaltrige Gegner in den zukünftigen Plots bekommt, damit ausgewachsene Ordensleute nicht mehr in Gruppen von vier Leuten kämpfen müssen. Zeitgleich fehlt es dem Orden natürlich ein klein wenig an Reife, die ältere Mitglieder – ganz gleich ob aktiv im Kampf beteiligt oder stille Unterstützer – mitbringen könnten. Und ein Krieg wäre natürlich auch langweilig ohne Muggel, die bisher mit zwei Mitgliedern nur sehr wenige sind.

Wenn ihr also einen Charakter plant, aber noch Ideen sucht, wäre das vielleicht etwas für euch :) Als Belohnung gibt es wieder 10 Gold, 10 Hauspunkte und zusätzlich auch jeweils einen Award:

Hier geht es zum Thread für die Sammelaktion.

Liebe Grüße,  
Nathalie + Michelle