

#31: Sonderfälle bei Avatarpersonenwahl // Hallo ihr Lieben,

wer die gestrige Diskussion im Discord-Channel verfolgt hat, kann sich wahrscheinlich schon denken was nun kommt. Wir haben uns gegen das Verbot von problematischen Avatarpersonen entschieden, allerdings ein Schlupfloch offen gelassen, falls es Spieler in gesonderten Fällen gibt, die von bestimmten Personen getriggert werden. Dieser Zusatz findet ihr in den Grafikregeln und er sieht wie folgt aus:

Trigger: Wir versuchen unser Triggersystem stets zu erweitern und so auszubauen, dass niemand in seinem Spielfluss gestört wird, aber auch die Mitspieler sich sicher fühlen und nicht mit Dingen konfrontiert werden müssen, die eventuell für Unwohlsein sorgen können. Wir untersagen hier niemandem die Nutzung eines Wunschavatars, schlussendlich müssen Spieler sich mit ihren Avatarpersonen wohlfühlen. Allerdings kann auch die Nutzung einer Avatarperson in gesonderten Fällen dafür sorgen, dass man getriggert wird oder sich nicht wohl fühlt. Wenn es also für euch untragbar ist, mit einer bestimmten Avatarperson konfrontiert zu werden und es euch nicht möglich ist besagten Charakter zu ignorieren, schreibt bitte die betroffenen Spieler und/oder das Team an, damit ein guter Mittelweg gefunden werden kann, der beide Parteien zufriedenstellt. Leider ist es uns nämlich nicht möglich Avatarpersonen mit Triggern zu versehen und das können wir schlussendlich auch gar nicht verlangen. Nicht jeder setzt sich intensiv mit den Fehlritten der Avatarperson auseinander und auch wir, im Team, hätten gar nicht die Zeit bei jeder Person einzeln zu überprüfen, ob es sich um eine Person handelt, die eventuell in Handlungen involviert war, die bei einem Spieler einen Trigger darstellen können. Dementsprechend wollen wir in solchen Ausnahmefällen mit euch gemeinsam an Lösungen arbeiten.

Es geht hierbei jedoch nur um Dinge, die für euch untragbar sind. Bitte verzichtet darauf einen Mitspieler oder das Team anzuschreiben, nur weil ihr eine Avatarperson unsympathisch findet oder nicht leiden könnt. Es geht uns hier explizit um Personen, deren Gesichter ihr einfach nicht sehen möchtet, da sie auf euch triggernd wirken. Im Gegenzug verlangen wir natürlich auch von betroffenen Spielern die Trigger ihrer Mitspieler zu akzeptieren. Nur weil man eine andere Ansicht vielleicht vertritt oder Dinge weniger schlimm findet, mindert das nicht die Schwere eines Triggers einer anderen Person. Jeder Mensch hat andere Erfahrungen im Leben machen müssen.

Wir möchten noch einmal betonen: Es geht nicht um Personen, die man nicht leiden kann. Es geht um Personen, die in Skandale verwickelt waren, die einen persönlich triggern und eben darum, ob es einem persönlich möglich ist, die Avatarperson vom Charakter zu trennen oder eben nicht.

Wenn man uns anschreibt, verlangen wir natürlich nicht, dass man die Trigger begründet. Ebenso wenig sollten Mitspieler das von euch verlangen. Das ist etwas sehr persönliches und geht auch niemanden etwas an! Im Gegenzug vertrauen wir natürlich darauf, dass man von dieser Regelung nur Gebrauch macht, wenn es auch notwendig ist.

Zudem gibt es einen weiteren Zusatz. Da gestern das Thema mit verstorbenen Avatarpersonen aufgekommen ist, haben wir unsere Regel diesbezüglich noch erweitert:

Verstorbene Avatarpersonen: Wir haben uns dagegen entschieden verstorbene Avatarpersonen zu verbieten. Jeder Mitspieler soll für sich selbst entscheiden, ob er sich mit der Nutzung wohlfühlt oder nicht – und schlussendlich werden bestimmte Charaktergesichter auch in Fandomforen noch immer frei genutzt. Für manche ist das Nutzen einer verstorbenen Person eventuell auch eine besondere Form der Wertschätzung. Wir achten im Team darauf, dass dennoch sensibel damit umgegangen wird. Direkte Bezüge zur Avatarperson und/oder deren Tod sollten vermieden werden und werden von uns

auch dementsprechend kritisiert. Solltet ihr, als Mitspieler, euch mit der Nutzung einer verstorbenen Avatarperson jedoch nicht wohlfühlen, schreibt bitte die betroffenen Spieler und/oder das Team an. Die meisten lassen mit sich reden und auch in diesem Fall gibt es sicherlich einen zufriedenstellenden Mittelweg, der für alle eine gute Lösung anbietet. Schreibt jedoch die Spieler zeitig an. Es ist für keine Partei wirklich schön, wenn man sich erst Monate später damit auseinandersetzen muss, besonders wenn der Charakter schon mehrmals im Inplay bepostet wurde.

Zur Erklärung: Wir haben bereits mehrere Charaktere mit verstorbenen Avatarpersonen. Alle werden bereits seit mehr als einem Monat bespielt und alle waren auch schon im Inplay. Wir fänden es etwas unschön, den Spielern nun die Avatarperson im Nachhinein abzusprechen. Wir hatten das Thema bisher nie offen angesprochen, weil wir Spieler auch nicht in den Mittelpunkt drängen wollten. Für uns, als Team, stellte es eben bisher kein Problem dar und wir hatten eigentlich angenommen, dass man uns in Sonderfällen dann auch anschreibt. Wenn jetzt natürlich für euch ein absolutes Problem dahinter steckt, müsste man noch einmal das Gespräch suchen. Dann schreibt uns beide bitte an, eventuell findet man dort auch gemeinsam einen guten Mittelweg der alle zufriedenstellt. Öffentlich vor allen möchten wir es eher ungern besprechen - aus dem einfachen Grund, weil es selektiv Spieler in den Mittelpunkt drängt und das einfach für alle beteiligten etwas unschön ist.

Viele Grüße,
das Team.