

RE: Anfrage für Besondere Fähigkeiten // Hey! :D

Es ist vollkommen okay, dass du dieses Thema eröffnet hast und ich bin auch sehr froh, dass du das hier im Support gemacht hast. Vor einer Weile hatten wir ja alle Fähigkeiten gesperrt gehabt bzw. eben dieses "Fähigkeit gegen Punkte eintauschen"-Prinzip bei allen Fähigkeiten gehabt, wie wir es im Moment eben bei der Animagus-Fähigkeit haben (zwei darf man erstellen, danach muss jeder Animagus gegen 50 Punkte eingetauscht werden) und die Altersbeschränkung bei der stablosen Magie (oder eben die Ausnahme, dass Charas, die aus dem afrikanischen Raum stammen, diese Magieanwendung nutzen dürfen, da sie dort zur Kultur gehört, anders als in Europa), während man alle anderen Fähigkeiten wie Metamorphmagus, Parsel und das innere Auge eben vorab absprechen wollen, da diese Fähigkeiten unserer Meinung nach jene sind, die noch viel seltener vorkommen und wir da einen Überblick behalten wollen, dass jene nicht zu oft genutzt werden. Was natürlich auf vor allem einem beruht: gegenseitige Kommunikation. Weshalb diese Regelungen eben immer im Auge behalten werden müssen - nicht nur von Seiten des Teams, sondern auch von Seiten der Userschaft. Ein Problem ist, dass das leider nicht immer passiert und in der Vergangenheit eben solche Fähigkeiten genutzt wurden, ohne, dass es vorher mit uns abgesprochen wird und selbst zwei Köpfe können nicht immer an alles denken und alles im Kopf haben, weshalb wir sowas dann auch schon ab und an verschwitz haben. :D

Was also bei einer Beschränkung von Legilimentik und Okklumentik wichtig wäre, ist, dass da alle an einem Strang ziehen und diese Regelungen dann auch verinnerlichen, weil das anders nicht laufen kann und wir im Moment auch noch kein Profilsystem haben, wo diese Fähigkeiten erst im Tausch gegen Punkte freigeschaltet werden oder so was und gerade, da wir eben auch ein Forum mit Buchcharas sind, wo manche Fähigkeiten eben vorgegeben sind, wäre das sowieso hinderlich, wenn User die Fähigkeiten nicht selbst auswählen könnten.

Ich gebe dir im Prinzip absolut Recht, dass beide Fähigkeiten mittlerweile sehr oft vertreten sind und vielleicht auch hin und wieder Charas da drunter sind, wo eine oder beide Fähigkeiten nicht hätten sein müssen. In unserem Text für Besonderheiten schreiben wir immerhin:

Allerdings möchten wir euch darum bitten, auch daran zu denken, dass die Kunst der Legilimentik und Okklumentik nicht einfach zu erlernen ist. Bedenkt, dass es eher unwahrscheinlich ist, dass ein Schüler diese Magie beherrscht - es ist nicht unmöglich, doch es bedarf sehr viel Konzentration, Training und Willensstärke, um sich auf diesem Gebiet der Magie zu bewegen. Macht euch also Gedanken darüber, unter welchen Umständen euer Charakter diese Fähigkeiten erlernt hat und wie lange er sie schon beherrscht. Zauberer, welche eine intensive Magieausbildung zwecks ihres Berufs genossen haben, können diese Fähigkeiten schon eher beherrschen als eine normale Haus-Hexe. Bei diesen Fähigkeiten solltet ihr immer abwägen, wie realistisch es ist, dass euer Charakter sie beherrschen soll. Wir nehmen uns jedoch heraus, euch darauf anzusprechen, sollten wir glauben, dass es nicht realistisch ist, dass euer Charakter eine oder beide dieser Fähigkeiten beherrscht.

Das ist also auch etwas, wo wir Eigenverantwortung von allen erwarten. Wo man sich eben fragen sollte: braucht mein Chara das? Ist es realistisch, dass mein Chara das kann?

Ich kann da nur für mich selbst sprechen: ich habe auch ein paar Charas, die das eine oder andere können (oder eben gerade lernen) und ich gehe da immer in mich, um zu beurteilen, ob es passt und ob ich es für den Chara wirklich brauche. Das gleiche erwarten wir von unseren Mitspielern. Das wird natürlich so nicht immer klappen, das ist mir klar. :D

Ich verstehe dein Anliegen also vollkommen. Als wir Legilimentik + Okklumentik wieder auf "frei

verfügbar" gestellt hatten, hatten wir eine weitaus kleinere Charaanzahl gehabt, weshalb wir es zu dem Zeitpunkt in Ordnung so fanden. Vorher waren auch die beiden Fähigkeiten nur begrenzt nutzbar gewesen. Seither ist die Charaanzahl gestiegen und somit auch die Nutzung der Fähigkeiten, das ist also auch kein Wunder und vielleicht haben wir das etwas laufen lassen, ohne uns allzu viele Gedanken zu machen - es ist ja irgendwie dann immer was anderes los, was gerade wichtiger ist. :D

Lange Rede, kurzer Sinn: auch mir und Nathalie ist aufgefallen, dass die Nutzung dieser Fähigkeiten sehr arg gestiegen ist und wir auch dort vielleicht wieder Beschränkungen einführen sollten. Knackpunkt sind die von mir genannten Probleme, dass uns vor allem in letzter Zeit immer wieder aufgefallen ist, dass wir User daran erinnern mussten, dass bestimmte Fähigkeiten vorher abgesprochen werden müssen oder dass stabile Magie nicht für jeden verfügbar ist weil Altersbegrenzung usw.

Das würde bei Legilimentik + Okklumentik vermutlich weitaus häufiger dann zum Problem werden, da die Fähigkeiten öfters genutzt werden wollen, sei es nun für Auroren oder Todesser, wo ich die Fähigkeit vor allem meisten vertreten und als am realistischsten sehe, auch wenn hier genauso beachtet werden sollte, dass nicht jeder in der magischen Strafverfolgung oder unter den Auroren das kann. Das ist ganz klar. :D

Wir müssten dann also wirklich darauf achten, dass, wenn wir diese Fähigkeiten mit einem Punktausch begrenzen, jeder sich daran hält. Nathalie und ich sind auch nur Menschen und vergessen so was manchmal, weshalb eben auch hier ein bisschen Eigeninitiative von euch kommen muss.

Also, ja, wir denken auch, dass eine Beschränkung nun wirklich Sinn machen würde. Wir würden also beide Fähigkeiten nun so begrenzen und das Wachstum etwas "verlangsamen" wollen, indem man beide Fähigkeiten nur noch gegen eine bestimmte Anzahl an Punkten eintauschen kann. Allerdings haben wir - das klingt nun vielleicht ein bisschen hart ausgedrückt, es ist aber ganz und gar nicht so gemeint, weil wir ja verstehen, wie leicht einem das entfallen kann - keine Lust, dass dann wir bei jedem Chara hinter her laufen müssen, dass die Punkte eingetauscht werden müssen für diese Fähigkeit. Das ist so eine Sorge, die wir wegen der oben genannten Erfahrungen dabei haben, und ich hoffe, dass ihr das ein bisschen verstehen könnt. :D

Wir hören uns hier zu aber auch gerne die Meinung von euch an, wenn ihr hier etwas zu sagen mögt - das ist immerhin ein Thema, das alle betrifft, weshalb wir das transparent halten möchten. Habt ihr noch andere Ideen? Andere Meinungen dazu? Oder Vorschläge, wie wir diese Regelungen für Besonderheiten ein bisschen "verinnerlichen" können, damit wir alle daran denken? :D Manche haben das ja schon gemacht, während ich meinen Roman hier getippt hab.

Was ich sonst noch sagen würde: ich selbst gehe gerade bei ein paar Charakteren in mich und überlege, ob diese Charas die Fähigkeit wirklich können oder ob es da unbedingt notwendig ist und werde sie auch hier und da nun streichen. Gerade diejenigen, die viele Charas haben und die Fähigkeiten oder eine davon öfters genutzt haben, könnten das vielleicht auch machen. Manchmal hat man einen bestimmten Grund, um die Fähigkeit zu wählen - aber hin und wieder wählt man sie auch recht gedankenlos aus. Was im Prinzip auch überhaupt nicht schlimm ist, denke, das haben wir alle schon mal gemacht.

Das ist nun kein Muss. Das muss also niemand machen, eure Charas sind alle schon fertig und gewobbt. Aber das ist etwas, was ich euch ansonsten ans Herz lege, weil ich da gerade auch nochmal bei dem einen oder anderen Chara in mich gehe und schaue, wo es wichtig und realistisch ist und wo nicht.