

RE: Gerüchte & Benachrichtigungen // Nachtrag: Da ich mir nicht ganz sicher bin, was ihr davon haltet nur eine kurze Information: Die Funktion Gerüchte nachträglich zu bearbeiten würde ich nicht übernehmen. Der Grund hierfür ist, dass ich persönlich es nicht so gut finde, wenn Dinge bearbeitet werden können, die eventuell bei Leuten im Inplay schon erwähnt wurden. Das könnte dann ziemlich schnell, ziemlich chaotisch werden. Sollte es große Änderungswünsche geben (Charakter vergessen, Tippfehler ausbessern) würden wir euch einfach bitten Michelle oder mich anzuschreiben. Ansonsten sollte man halt ohnehin immer noch einmal drüber lesen.

Die Funktion Gerüchte bei Unwohlsein zu löschen oder weils einfach gar nicht gefällt, bleibt allerdings für euch nach wie vor vorhanden, wird von mir allerdings noch ein wenig erweitert!