#19: Quests // Hallöchen, ihr Lieben!

Hinter dem Türchen für den vierten Advent hat sich etwas ganz besonderes versteckt: ein neues technisches Gimmick!

Quests
Quests sind Aufgaben und Herausforderungen, welche von euch in euren Posts und Szenen abgehandelt werden – anders als bei den Prompts handelt es sich bei Quests um weitaus ausführlichere und komplexere Herausforderungen, welche oftmals mehr als ein paar Posts benötigen, um abgehandelt zu werden; beispielsweise eine ganze Szene oder auch mehrere Szenen. Im Too Fast For Freedom benutzen wir ein individuelles Quest System, welches von uns allen gemeinsam bestimmt und gefüllt werden kann. Das bedeutet, dass nicht nur das Team Quests einreichen kann – auch Mitglieder können Quest-Vorschläge einreichen. Für angenommene Quests bekommt ihr Punkte. Doch nicht nur für das Einreichen von Quests erhaltet ihr Punkte. Auch, wenn ihr eine Quest erfüllt habt, erhaltet ihr Punkte. Unsere Quests werden in drei Schwierigkeitsgrade aufgeteilt – je höher der Schwierigkeitsgrad, umso mehr Punkte bekommt ihr für eine erfüllte Quest.

Das bedeutet also, dass ihr die Möglichkeit habt, euch für Quests anzumelden und jene gemeinsam mit euren Mitspielern im InGame zu erfüllen. Gleichzeitig habt ihr die Möglichkeit, eigene Quests einzureichen und gemeinsam mit uns unsere Quests-Sammlung zu füllen!

Die Quests haben auch einige technische Feinheiten, welche ihr nutzen könnt. Eine ausführliche Beschreibung dafür findet ihr hier bei unseren Gimmicks.

Wir hoffen, dass euch die Quests gefallen und ihr viel Spaß damit haben werdet!