

RE: Beziehungen im Profil Fehlercode // Ich mir das nocheinmal angesehen und sehe an 2 Stellen etwas das ich als komisch empfinde.

Einmal bei den Beziehungen, wenn jemand einen Charakter löschen lässt wird dieser plötzlich automatisch Gesucht, auch wenn es sein eigener Charakter war und das vielleicht gar nicht gewollt ist. Da fände ich die Markierung sinnvoll.

Bei den Familien ist mir aufgefallen, dass bei allen nicht gesuchten Mitgliedern sofort "nicht spielbar" steht. Aber nur weil ein Charakter nicht explizit gesucht wird, heißt es noch lange nicht, dass er nicht spielbar ist. Das ist mir vorallem wegen Molly Weasley aufgefallen. Sie ist ganz klar ein Buchcharakter und wenn sie jemand spielen möchte, sagen Georgie und ich bestimmt nicht nein. Aber wir suchen bisher eben nicht explizit nach ihr.

Vielleicht sollte die Logik genau anders rum sein. Charaktere von denen man explizit möchte dass sie nicht bespielt werden, kann man als "nicht spielbar" kennzeichnen und sonst sind sie als frei markiert. Oder es gibt 3 Möglichkeiten "nicht spielbar", "frei" und "gesucht"...

Naja nur so eine Idee. Denkt mal drüber nach :)