

#66: Color-Codes in Inplayposts // Ihr Lieben :heart:

Wie ihr wisst, packen wir nur sehr ungern die Böse-Adminkeule aus. Wir hatten jedoch bereits vor ein paar Wochen daran erinnert, dass man darauf verzichten sollte, Postfarbe mit einzufügen, da die Farben in manchen Designs einfach nicht lesbar sind. Da sich leider bisher gar nicht an die bitte gehalten wurde, werden wir am 01.02. die Color-Codes im Inplaybereich leider ausschalten müssen. Wir hoffen, dass ihr Verständnis dafür habt. In RPGs geht es jedoch ums Schreiben und Lesen und es bringt sehr wenig, wenn der Teil der Userschaft, die ein zu helles oder dunkles Design verwenden, die Hälfte der Posts nicht lesen könne ohne das Design zu wechseln.

Um euch ein kleines Beispiel zu zeigen. Dunkle Postfarben sehen in dunklen Designs oftmals so aus:

<https://abload.de/img/screenshot2022-01-27aatkx3.png>

Hell/Blaue Postfarben sehen in hellen Designs oftmals so aus:

<https://abload.de/img/screenshot2022-01-27a9djj9.png>

Wir haben in der Vergangenheit sehr viele Möglichkeiten angeboten, Postfarben zu nutzen. Wir haben vorgefertigte Farben die genutzt werden können. Wir haben nun sogar eine Postfarbenwerkstatt wo Anfragen gestellt werden können, wie auch bei Setanfragen. Macht bitte davon Gebrauch.

Alternativ können wir noch anbieten, das Plugin aus dem Storming Gates zu installieren, wo ihr lediglich einen Farbcode (#XXXXXX - > so sehen diese Farbcodes aus) benötigt. Das wäre noch eine Möglichkeit für diejenigen, die mit dem CSS-Code nicht klarkommen, aber auch nicht das Bedürfnis haben eine Anfrage zu stellen. Meldet euch dann bitte bei uns.

Liebe Grüße,
das Team