#60: Statistik, Informationen und Regelerweiterung // Hallo, ihr Lieben!

Wir haben heute einen Haufen News mitgebracht.

Spielerstatistiken
Die Spielerstatistiken auf der Spielerseits wurden überarbeitet. Es werden euch einerseits nun die am meisten im Inplay beposteten Charaktere angezeigt (höchstens jedoch sechs Charaktere) und andererseits eine Statistik über die Gruppenzügehörigenkeiten der Charaktere. Hierbei sollte jedoch beachtet werden, dass Charaktere in mehreren Gruppen sein können und die Gesamtzahl eurer Statistik nicht unbedingt eure Charakterzahl darstellen muss.

Meist bepostete Charaktere:
https://abload.de/img/screenshot2022-01-05ap6jva.png

Gruppenstatistik:
https://abload.de/img/screenshot2022-01-05a8rk0b.png

Informationen zum Dunklen Mal
In Absprache mit Cheshire wurden nun auch die Informationen zum Dunklen Mal erweitert. Wir hatten uns nämlich überlegt ob nur der Innere Kreis oder alle anerkannten Todesser das Mal tragen und haben uns für Letzteres entschieden, da es für uns persönlich mehr Sinn macht, dass Voldemort eine Möglichkeit hat alle Todesser zu sich zu rufen und das Canon – beispielsweise durch Charaktere wie Peter Pettigrew – auch impliziert, dass nicht nur hochrangige Charaktere das Mal erhalten. Ausgeschlossen sind jedoch Mischwesen und Snatcher, da man aus dem Canon weiß, dass Fenrir Greyback kein Mal hatte. Zeitgleich haben wir uns auch überlegt, wie das Mal versteckt werden könnte und haben das ganze mit einem Zauber gelöst. Hier noch einmal der komplette Text:
Jeder anerkannte Todesser erhält das dunkle Mal unabhängig von Rank und Status. Ausnahmen stellen hierbei lediglich Mischwesen (also Werwölfe, Vampire usw.), sowie Snatcher dar, die das Mal nicht erhalten. Das Mal dient nicht nur zur Wiederkennung, sondern auch als Kommunikationsmittel von Voldemort. Jener kann dadurch seine Todesser zu sich befehligen. Voldemort hat nicht die Möglichkeit einzelne Todesser zu rufen (oder aufzuspüren), kann jedoch zwischen innerem Kreis und restlichen Todessern unterschieden und somit auch durch das Mal private Treffen mit seinem inneren Kreis veranstalten.
Das Mal ist nicht mit bloßem Auge sichtbar. Ein Zauber macht es für die Augen jener, die nicht dazu bestimmt sind, unsichtbar, weswegen Todesser sich frei und auch mit kurzärmliger Kleidung bewegen können. Lediglich andere Todesser oder jene, denen das Mal freiwillig offenbart wurde, können es sehen. Der Zauber kann nur vom Träger selbst (indem er das Mal ausgewählten Personen zeigt) oder Voldemort gelöst werden, ist jedoch in erster Linie an Voldemort gebunden. Würde Voldemort also sterben, würde auch die Narbe, die vom Mal übrigbleibt, sichtbar sein. Sollte Voldemort Bedarf darin sehen, könnte er auch ohne Einstimmung des Trägers den Zauber lösen und das Mal dauerhaft sichtbar machen. Der Zauber, der auf dem Mal liegt, ist dementsprechend mit dem Fidelius-Zauber zu vergleichen, wobei hierbei der Träger und Voldemort als Geheimniswahrer dienen.

REGELERWEITERUNG
Es gibt zudem eine kleine Regelerweiterung unserer Bewerbungsregel. Jene betrifft die Okays anderer Spieler. Wir haben in den letzten Wochen immer wieder bemerkt, dass sich durch die Vergabe von Okays die Zeit ganz schön in die Länge ziehen kann und verstehen durchaus, warum man vielleicht nicht immer Zeit hat, sich ein Profil anzuschauen. Dennoch wollen wir nicht, dass Spieler zu lange in der Bewerbung sitzen, weswegen es nun eine Deadline von 5 Tagen gibt. Sollten die 5 Tage

verstrichen sein, wird das Team sich auch ohne Einverständnis das Profil anschauen. Sollten den Suchenden anschließend Dinge auffallen, die geändert werden müssen, steht euch ja das Profiländerungsformular im Support zur Verfügung.

Triggerwarnungen
Die Triggerwarnungen zu Beginn des Threads (über den Szeneninformationen) wurden entfernt. Die waren leider sehr fehlerhaft und wir sind der Ansicht, dass es genügt, wenn Triggerwarnungen oberhalb der Posts, die die Trigger enthalten, sind. Das bedeutet, wenn ihr die Trigger, wie gewohnt in das Feld eintragt, werden jene noch immer angezeigt - über dem Post! Auf die Trigger sollte dementsprechend in den entsprechenden Posts besonders geachtet werden, damit Spieler nicht über Details stoßen, die potenziell schadend für sie sein können.

Liebe Grüße,
Michelle + Nathalie