

#54: Neu: Würfel // Hallo, ihr Lieben!

Ab heute gibt es ein sehr praktisches Tool für euch:

es gibt nun einen Würfel im Forum!

Dieses Plug-In ermöglicht es euch, bestimmte Dinge auszuwürfeln – das kann im InGame sehr hilfreich sein, wenn ihr bei einem Duell beispielsweise auswürfeln möchtet, welchen Fluch euer Charakter einsetzt oder wie schwer der Fluch den Gegner treffen wird (oder ob der Fluch überhaupt sein Ziel finden wird). Wir haben Listen für euch vorbereitet; hier findet ihr verschiedene Vorschläge an Flüchen und Möglichkeiten. Mit dem Würfel könnt ihr dann den Zufall entscheiden lassen, wie euer Charakter in seinem Kampf agieren wird. Es gibt zudem ein Feld im InGame Bereich, in welchem ihr eure eigenen Listen verlinken könnt. So könnt ihr eigene und vollkommen individuelle Würfel-Listen erstellen. Wenn das Feld ausgefüllt ist, dann öffnet sich ein Pop-Up. So können auch eure Mitspieler sehen, was die Zahlen bedeuten.

Hier geht es zu einem Würfel-Thread. Dort könnt ihr alles mögliche auswürfeln und eben auch eure Listen erstellen. Ihr könnt den Würfel also nicht nur für den Ausgang von Flüchen und Duellen nutzen, sondern für alles, was ihr wollt: Trinkspiele, kleine Challenges für eure Mitspieler, die Möglichkeiten sind quasi grenzenlos.

Der Würfel funktioniert folgendermaßen:

Code ohne \*

Tragt einfach die Anzahl der Möglichkeiten, welche der Würfel beachten soll, ein. In dem oben genannten Beispiel gäbe es 10 Möglichkeiten, weshalb ich eine Zahl zwischen 1 und 10 ausgewürfelt haben will. Wenn ihr dann einen Post mit dem Code von oben setzt, wird eine Zahl vom Zufall entschieden.

Liebe Grüße  
Nathalie + Michelle